**Nombre del estudiante: Ericson Tames Quesada Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |
| --- | --- |
| Porcentaje: 20%  Puntaje total: 100 puntos  Tiempo disponible: 2.5 horas | Puntos obtenidos: \_\_\_\_ puntos  Porcentaje: \_\_\_\_\_ %  Nota: \_\_\_\_\_ |
| **Instrucciones generales** | |
| * Lea cuidadosamente la prueba antes de iniciar, dispone de 20 minutos para formular sus preguntas antes de comenzar el examen. Únicamente se atenderán consultas a través de la plataforma **TEAMS**. Si se le presenta alguna situación o   consulta, sírvase contactar al docente a través del chat privado para la atención de este.   * La siguiente prueba debe desarrollarse de manera individual. * Debe subir **los archivos** únicamente para responder la prueba. * Cualquier intento de fraude durante la prueba autoriza al docente a la anulación del examen y la reprobación del curso. * Al finalizar por favor subir los archivos al espacio destinado en Moodle, en formato comprimido, con el siguiente formato de nombre, NOMBRE\_II\_EXAMEN\_PG * Debe estar disponible a responder una llamada del profesor a través de la plataforma **TEAMS** cuando este así lo desee durante el periodo de la prueba. | |

Se deben seguir los estándares de programación de HTML, CSS y Java, y las buenas prácticas vistas en clase en la resolución de cada problema.

I Parte Respuesta Breve: Responda de manera concisa lo que se solicita. (40 pts.)

1. **Según lo visto en clase, ¿Cuál es el acrónimo de Internacionalización y porque su nombre?**

Se llama internalización debido a que se busaca la manera de traducir las paginas web a otros lenguajes según se requiera o por el lenguaje que este logiado el usuario y es i18n ya que son 18 letras que hay entre la i y la n.

1. **Defina Bootstrap con sus propias palabras**

Se utiliza para desarrollar aplicaioones web y sitios que se adaptan al dispositivo por medio de layout utilizando el usuario.

1. **Mencione 3 maneras diferentes en las cuáles se podría cambiar el lenguaje de una aplicación web, vista desde el punto del desarrollador web.**

Por medio del URL se puede enviar el lenguaje el cual se desea.

Se puede hacer como algún Dropdown donde el usuario elige cual idioma quiere activando un trigger que lo ejecuta.

Modificar el Accept Language al momento de que se envía con header.

1. **Mencione 2 maneras en las cuáles se podría incluir Bootstrap en un proyecto de SpringBoot**
2. **Según lo visto en clase, cuál es un desafío al implementar una aplicación que se pueda cambia el lenguaje de sus componentes.**

Por sus debidos interpretaciones o sus respectivos significados al momento de implementarlos deben de asegurar de colocarlo de la manera correcta

1. **Mencione que ventajas proporciona la implementación de Bootstrap en el desarrollo web**

Es fácil de utilizar, responsive desing, implementaciones externas

1. **Explique con sus palabras, según lo visto en clase, que es el objeto Locale, SessionLocaleResolver y LocaleChangeInterceptor en Spring Security**

Locale: este objeto representa el lenguaje o región geográfica de un usuario por ejemplo español e ingles

SessionLocaleResolver: lo que asegura es que se guarde el dato Locale en una sesión indicado por el usuario como en algún tipo de atributo por medio del HTTP

LocaleChangeInterceptor: es el encargado de interpretar o detectar los cambios hechos por el usuario para poder cambiar el Locale, actualizando así el SessionLocaleResolver.

1. **Según lo visto en clase, ¿Como restringiría el acceso a ciertas páginas a un usuario?**

Por medio se un security

1. **Según lo realizado en clase, ¿Como se podría reutilizar código entre diversos archivos HTML?**
2. **A través de una plantilla.**
3. **Explique los pasos para agregar Spring Security a un proyecto de Spring Boot.**

Una vez obtenida la aplicación de Spring Boot instalada en Maven dentro del archivp pm.xml con respecto al spring-boot-startet-parent se debe de agregar la dependencia spring-boot-starter-securitydonde se va a capturar el resto de las bibliotecas necesarias para el mecanismo de seguridad.

1. **Según lo visto en clase, cuando se utiliza th:text="${titulo}" y cuando th:text="#{.titulo}"**

El th:text="${titulo}" se utiliza para poder asignar variables locales mientras que el th:text="#{.titulo}" son expresiones que muestran un mensaje del i18n donde se recupera algún tipo de mensajes de fuentes externas.

ll Parte Práctica: Debe realizar lo solicitado, y comprimir todos los archivos requeridos para solucionarlo con el nombre siguiendo el formato NOMBRE\_II\_Examen (60 pts.)

1. **Debe crear un archivo llamado Ejemplo.html, en el cuál incluya Bootstrap y muestre un Carousel, así como otros 3 componentes de Boostrap, de tal manera que la página, tenga un sentido lógico.**
2. **Esta pantalla, debe poder ser traducida en inglés y español.**